Bedienungsanleitung / **FACIT 1124**

FACIT 1124

Sie werden schnell herausfinden, wie leicht das Rechnen auf FACIT 1124 ist — wie selbstverständlich Sie die vielen technischen Vorzüge ausnutzen können.

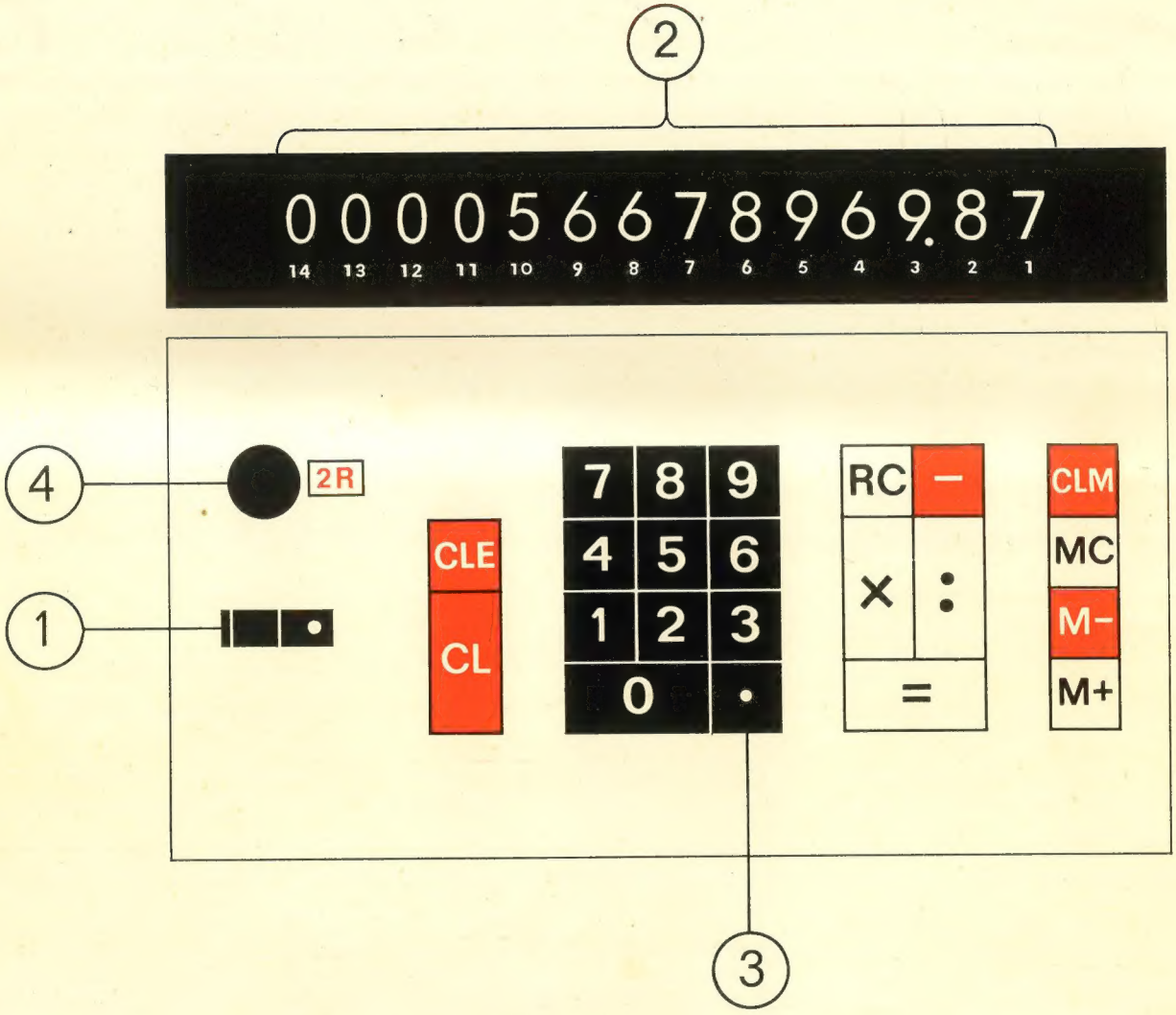
Diese Bedienungsanleitung bringt Beispiele für die gewöhnlichsten Rechenaufgaben und will anhand derselben die Arbeitsweise der Maschine erläutern.

Das Vorgehen beim Rechnen wird mit der Zeichenmethode von FACIT erklärt — die rechte Spalte zeigt, in welcher Reihenfolge die Tasten zu betätigen sind.

Inhalt

	Seite
Tastatur	Umschlag Zipfel
Ausrüstung des Tischrechners Facit 1124	Umschlag Innenseite
Löschen und Vorwahl der Kommaposition	1
RECHENREGISTER	
Addition und Subtraktion	1
Multiplikation	1
Division	2
Fortgesetzte Multiplikation	2
Dreisatzrechnung	2
Fortgesetzte Addition	3
Konstanter Faktor	3
Konstanter Divisor	3
Subtraktion unter Null	4
Potenzieren	4
Korrektur	4
SPEICHERREGISTER	
Speichern von Zwischenprodukten und Weiterverarbeitung der Summe	5
Speichern von Zwischenprodukten bei Kettenmultiplikation	6
Speichern von Teilquotienten	6
Speichern von Zwischensummen	7
Konstanter Dividend	7
Korrektur. Falsch eingegebenes Produkt im Speicherregister	8
PFLEGE DES TISCHRECHNERS FACIT 1124	8
FUNKTIONSTASTEN	Umschlag

FACIT 1124



Die Tastenfunktionen sind auf der vorletzten Seite beschrieben

Ausrüstung des Tischrechners Facit 1124:

① **Schalter**

② **Registerfenster,** in dem alle eingetasteten Zahlen und Resultate erscheinen.

Komma-Automatik:

③ **Dezimalpunkt-Taste** zum Eintasten von Zahlen mit Dezimalen

④ **Drehknopf für die Vorwahl des Festkommas im Resultat**
Bei Einstellung auf schwarze Ziffern (0, 2, 4 oder 6) werden die überflüssigen Dezimalstellen beim Multiplizieren und Dividieren automatisch abgestrichen. Bei Einstellung auf rote Ziffern wird außerdem die letzte Dezimalstelle im Registerfenster aufgegrundet (R). Beim Addieren und Subtrahieren ist das Festkomma für die grösste Anzahl von Dezimalstellen vorzuwählen.

Rechenregister liefert das Resultat der vier Grundrechenarten

Konstantenregister, in dem Zahlen gespeichert werden, um bei Bedarf abgerufen zu werden.

Speicherregister, in dem alle Teilergebnisse aus dem Rechenregister positiv oder negativ gespeichert werden können.

Kapazität

Addition und Subtraktion:	Eingetastete Zahlen und Resultate	14 Stellen
Multiplikation:	Summe der Stellenzahl von beiden Faktoren	14 Stellen
	Produkte	14 Stellen
Division:	Dividend und Divisor	13 Stellen
	Quotient	14 Stellen abzüglich der Stellenzahl des Divisors

Löschen und Vorwahl der Kommaposition

Nach Einschalten des Stroms ist das Rechenregister mit CL und das Speicherregister mit CLM auf Null zu stellen, bevor gerechnet werden kann. Danach wird das Rechenregister nach Multiplikation und Division automatisch gelöscht.

Vor Beginn einer Berechnung ist die Kommaposition für 0, 2, 4 oder 6 Dezimalstellen im Resultat mit dem Drehknopf vorzuwählen. Bei Multiplikationen und Divisionen werden dann die überflüssigen Dezimalstellen automatisch abgestrichen. Ist der Drehknipf auf eine rote Ziffer eingestellt, so wird die letzte Dezimalstelle außerdem aufgerundet (R). Beim Addieren und Subtrahieren ist das Festkomma für die grösste Anzahl von Dezimalstellen vorzuwählen.

Irrtümlich eingetastete Zahlen werden mit CLE gelöscht.

RECHENREGISTER

Addition und Subtraktion

Beispiel: 487 + 394,4512 — 85,13 = ?

CL ● 4		Vor Additionen und Subtraktionen immer löschen. **Die rote Lampe** in den Tasten × bzw. : darf **nicht leuchten.**
487 =		
394.4512 =		
85.13 −	0000007963212	

Multiplikation

Beispiel: 18,9 × 53,67 = ?

● 4		
18.9 ×		
53.67 =	0000001014363	Das Produkt erscheint mit soviel Dezimalstellen, wie sich aus den beiden Faktoren ergeben und der gewählten Kommaposition entsprecken.

Division

Beispiel: 12,22 : 1,1 = ?

● 4		
12.22 :		
1.1 =	0000000011.1090	Der Quotient erscheint mit der vorgewählten Dezimalstellenzahl.

Fortgesetzte Multiplikation

Beispiel: 3,45 × 1,7 × 0,078 = ?

● 4		
3.45 ×		
1.7 = ×		Alle Resultate von Additionen, Multiplikationen und Divisionen können durch Druck auf die ×-Taste multipliziert werden.
.078 =	0000000000.4574	

Dreisatzrechnung

Beispiel: (15,4 × 109) : 304,50 = ?

● 2		
15.4 ×		
109 = :		Alle Resultate von Additionen, Multiplikationen und Divisionen können durch Druck auf die :-Taste dividiert werden.
304.5 =	000000000005.51	

Fortgesetzte Addition

Beispiel: $(32{,}5 \times 6{,}1) + 45 = ?$

● 2	
32.5 ×	
6.1 = =	
45 =	00000000243.25

Auf Produkte und Quotienten können sofort Addition oder Subtraktion folgen; es ist nur die =-Taste zu betätigen. **Die rote Lampe** in der Taste × bzw. : **erlischt.**

Konstanter Faktor

Beispiel: $46 \times 879 = ?$
$132 \times 879 = ?$
$9232 \times 879 = ?$

● 0	
46 ×	
879 =	00000000040434.
132 =	00000000116028.
9232 =	00000008114928.

Bei Multiplikationen bleibt automatisch der 2. Faktor erhalten, so daß er als konstante Zahl dienen kann. Um dies anzuzeigen, **leuchtet die rote Lampe** in der ×-Taste.

Konstanter Divisor

Beispiel: $5672 : 29041 = ?$
$13743 : 29041 = ?$
$9626 : 29041 = ?$

● 4	
5672 :	
29041 =	0000000000.1953
13743 =	0000000000.4732
9626 =	0000000000.3314

Bei Divisionen bleibt automatisch die 2. Zahl (der Divisor) erhalten, so daß er als konstante Zahl dienen kann. Um dies anzuzeigen, **leuchtet die rote Lampe** in der :-Taste.

Subtraktion unter Null

Beispiel: +35,62—0,53—40,15=?

CL ●2		Wenn Neuen vor dem Resultat stehen, zeigt das Registerfenster den Komplementärwert der negativen Differenz an. Die Zahl durch Drükken der — -Taste „umkehren".
35.62 =		
.53 −		
40.15 −	999999999994.94	
−	000000000005.06	

Potenzieren

Beispiel: 12^2=?
12^3=?
usw.

●0		Um das Quadrat zu bilden, wird die ursprüngliche Zahl nur einmal eingetastet. Jede Rückübertragung und Multiplikation der ursprünglichen Zahl ergibt eine höhere Potenz.
12 × =	000000000144.	
RC =	000000001728.	

Korrektur

Irrtümlich eingetastete Zahlen werden mit CLE gelöscht

SPEICHERREGISTER

Alle Zahlen im Registerfenster (eingetastete oder errechnete Werte) können mit M+ (positiv) oder M− (negativ) in das Speicherregister eingegeben werden. Wenn das Konstantenregister eine Zahl enthält (die **Lampe** der ×- oder :-Taste **leuchtet)**, wird automatisch multipliziert bzw. dividiert und das Resultat im Speicherregister gespeichert.

CLM löscht das Speicherregister.

Speichern von Zwischenprodukten und Weiterverarbeitung der Summe

Beispiel: 275×3,18=?
43,5×1,25=?
15,3×1,25=?
=?
−12%=?
=?

CL CLM ●2R		
275 × 3.18 M+	00000000874.50	
43.5 × 1.25 M+	00000000054.38	Der 2. Faktor bleibt als konstante Zahl erhalten. **Die rote Lampe** in der ×-Taste **leuchtet.**
15.3 M+	00000000019.13	
MC	00000000948.01	Die Summe wird zurückgeholt, bleibt aber im Speicherregister erhalten.
× .12 M−	00000000113.76	12 % (v.H.) entspricht 0,12.
MC	00000000834.25	Das Resultat bleibt im Speicherregister erhalten.

Speichern von Zwischenprodukten bei Kettenmultiplikation

Beispiel: 6,45 × 7,3 × 2,25 = ?
13,2 × 14,23 × 4,5 = ?
= ?

CL CLM ● 4R	
6.45 × 7.3 = × 2.25 M+	00000001059413
13.2 × 14.23 = × 4.5 M+	00000008452620
MC	00000009512033

Speichern von Teilquotienten

Beispiel: 115,67 : 48,63 = ?
419,3 : 3,15 = ?
69 : 3,15 = ?
= ?

CL CLM ● 4R	
115.67 : 48.63 M+	00000000023786
419.3 : 3.15 M+	00000001331111
69 M+	00000000219048
MC	00000001573945

Der Divisor bleibt als konstante Zahl erhalten. **Die rote Lampe** in der :-Taste **leuchtet.**

Speichern von Zwischensummen

Beispiel: +(14,65+5,18—3,06) =?
+132,23
—(5+4,9 +2,34) =?
=?

CL CLM ● 2	
14.65 = 5.18 = 3.06 − M+	00000000016.77
CL	
132.23 M+	
CL	
5 = 4.9 = 2.34 = M-	00000000012.24
MC	00000000136.76

Das Rechenregister muß gelöscht werden, sonst würde die anschließend eingetastete Zahl falsch eingegeben werden.

Konstanter Dividend

Beispiel: 98632 : 5863 =?
98632 : 169 =?
98632 : 48932 =?

CL CLM ● 4R	
98632 M+ : 5863 =	00000000016.8228
MC : 169 =	00000005836213
MC : 48932 =	00000000020157

Den konstanten Dividenden in das Speicherregister eingeben.

KORREKTUR

Falsch eingegebenes Produkt im Speicherregister

Beispiel: Richtig 32,6×2,1 = ?
Falsch 16,5×32 = ?
Richtig 16,5×3,2 = ?
Richtig 9,3×2,6 = ?
= ?

CL CLM ●2R	
32.6 × 2.1 M+	000000000068.46
16.5 × 32 M+	000000000528.00
M−	
16.5 × 3.2 M+	000000000052.80
9.3 × 2.6 M+	000000000024.18
MC	000000000145.44

Das Produkt wurde falsch in das Speicherregister eingebracht.

Das letzte Produkt wird mit der Taste M− gelöscht.

Pflege des Tischrechners FACIT 1124

Vorsichtig transportieren, da elektronische Rechengerate gegen Erschütterungen und unachtsame Behandlung empfindlich sind. Bitte immer die Maschine an den seitlichen Griffen heben, auch bei kurzen Transporten.

1. Den Tischrechner in keinem besonders staubigen oder feuchten Raum aufstellen.
2. Wenn der Tischrechner Temperaturen unter 0° oder über 40°C ausgesetzt war, lasse man ihn vor erneuter Benutzung einige Stunden in Raumtemperatur stehen.
3. Die eingeschaltete Maschine nicht zudecken.
4. Das Gehäuse nur mit dem mitgelieferten Tuch reinigen.
5. Bei Störungen bitte sofort die nächste FACIT-Werkstätte benachrichtigen.

Funktionstasten für das Rechenregister

CL — Löscht das Registerfenster, das Rechenregister und das Konstantenregister

CLE — Löscht das Registerfenster

× — Die Zahl im Registerfenster wird als **1. Faktor für die Multiplikation eingegeben. Die rote Lampe in der Taste leuchtet auf.**

: — Die Zahl im Registerfenster wird als **1. Zahl (Dividend) für die Division eingegeben. Die rote Lampe in der Taste leuchtet auf.**

=

a) **Für den 2. Faktor beim Multiplizieren,** liefert das Produkt. Der 2. Faktor bleibt dann im Konstantenregister erhalten und kann als konstante Zahl dienen. Die rote Lampe in der ×-Taste leuchtet.

b) **Für die 2. Zahl (den Divisor) beim Dividieren,** liefert den Quotienten. Der Divisor bleibt dann im Konstantenregister erhalten und kann als konstante Zahl dienen. Die rote Lampe in der :-Taste leuchtet.

c) Eine **Zahl, die im Registerfenster steht, wird addiert,** wenn die Lampen in den Tasten × und : nicht leuchten.

−

a) Eine **Zahl, die im Registerfenster steht, wird subtrahiert,** wenn die Lampen in den Tasten × und : nicht leuchten.

b) Wenn die Lampe in einer der Tasten × oder : leuchtet, wird eine negative Multiplikation bzw. Division eingeleitet. NB. Weiterverarbeitung eines Komplementärwerts (negativer Differenzen) ist nicht möglich.

RC — Zum Abrufen der zuletzt eingetasteten **Zahl** nach Beendigung eines Rechenvorgangs. Durch nochmaliges Niederdrücken wird das letzte **Resultat** zurückgeholt.

Funktionstasten für das Speicherregister

CLM — Löscht das Speicherregister

M+

a) Wenn die Lampen in den Tasten × und : nicht leuchten, wird die Zahl aus dem Registerfenster positiv in das Speicherregister übertragen.

b) Wenn die Lampen in den Tasten × oder : leuchten, wird eine Multiplikation bzw. Division eingeleitet und das Resultat positiv in das Speicherregister übertragen

M− — Die Zahl wird negativ in das Speicherregister übertragen. Sonst wie M+

MC — Die Zahl im Speicherregister wird zur Weiterverarbeitung in das Registerfenster zurückgeholt, bleibt aber gleichzeitig im Speicherregister erhalten.

1124.01.01. Ty. 4M. 4.68.

Printed in Sweden Enbart för spridning utomlands